

# CORSO DI SCACCHI

## 1° e 2° LIVELLO

1° semestre: corso in presenza (Palazzo Campana) e online  
2° semestre: solo online

Istruttori: **Leonardo FUGGETTA (2° livello)** e **Davide SPATOLA (1° livello)**

**Giovedì ore 19.20 - 20.50**

### STRUTTURA DEL CORSO

- 90' di cui 45-60' di teoria e 30-45' di gioco
- Primo semestre: segue programma primo livello (ottobre-gennaio); successivamente il secondo livello (gennaio-maggio)
- On line con proiezione delle posizioni, partite da pc con possibilità di eventuale analisi con programma di gioco
- Fornitura di file a uso allenamento via mail
- Gioco, analisi di partite, posizioni, con istruttore su piattaforma lichess.com
- Disponibilità a visita guidata presso la Società Scacchistica Torinese (SST), con torneo o simultanea fine corso tra i partecipanti

#### PRIMO LIVELLO - PRIMO SEMESTRE – ONLINE E IN PRESENZA

1. Regole del gioco, descrizione della scacchiera e del movimento dei pezzi
2. Valore assoluto e relativo dei pezzi
3. Le catture
4. Mosse speciali
  - a. L'arrocco
  - b. La presa al varco ("en passant")
5. La visualizzazione
6. Il calcolo delle mosse
7. Elementi di scacco matto
  - a. Il matto sull'ottava traversa
  - b. Allontanamento dei difensori
  - c. Attacco al re esposto
8. Attacco all'arrocco
9. Nozioni generali sullo sviluppo dei pezzi in apertura
10. Come impostare la partita

#### SECONDO LIVELLO – SECONDO SEMESTRE – SOLO ONLINE

1. Tatticismi di base
  - a. Attacco doppio
  - b. Infilata
  - c. Inchiodatura
  - d. Attacco di scoperta
2. Tatticismi avanzati
  - a. Adescamento
  - b. Deviazione
  - c. Sgombero della casa
  - d. Apertura/sgombero della linea
  - e. Interferenza
3. Attacco al Re
  - a. Re al centro
  - b. Re non arroccato
  - c. Arrocchi omogenei
  - d. Arrocchi eterogenei
  - e. Distruzione dell'arrocco
4. Come calcolare
  - a. Metodo SCAP
  - b. Albero delle varianti
5. Elementi di strategia
  - a. Le colonne aperte
  - b. Struttura pedonale
  - c. La maggioranza pedonale lontana e centrale
  - d. Pedoni doppiati
6. L'apertura
  - a. Materiale, tempo, spazio
  - b. Partite modello
  - c. Il gioco aperto
  - d. Il gioco di gambetto
7. Finali elementari
  - a. Matti elementari
  - b. Re e pedone contro Re
  - c. Re Torre e pedone contro Re e Torre
8. Il gioco agonistico